

00-01-00 - Direzione Generale ASE

Gentilissimo Sindaco
Comune
Pec


Oggetto: Nota informativa modalità di pagamento attività venatoria 2023

Gentilissimo Sindaco,

nell'informare che dal 01 gennaio 2023 l'Agenzia Sarda delle Entrate (ASE) è l'organo regionale competente alla riscossione delle entrate regionali¹, si evidenzia che la tassa annuale per l'esercizio venatorio deve essere pagata direttamente all'Agenzia Sarda delle Entrate (ASE).

L'ASE è l'organo tecnico specialistico di supporto all'Amministrazione Regionale in materia di tributi regionali, fiscalità e governo delle entrate tributarie ed extra-tributarie.

Tutte le attività legate al rilascio del tesserino venatorio, ossia l'autorizzazione regionale per l'esercizio della caccia, così come la sua validità territoriale e i requisiti di richiesta, sono invariate e rimangono in capo al Comune di residenza.

Il cittadino contribuente, residente nel suo Comune, che intende richiedere un rilascio/rinnovo del tesserino di caccia può effettuare correttamente il pagamento della tassa, solo tramite la piattaforma  accessibile al [link](#):

https://pagamenti.regione.sardegna.it/p_ublic/addon/caccia/edit.jsf?codiceTributo=CACCIA&codiceEnte=AGENZIASARDADELLEENTRATE

Si ricorda che a decorrere dal 01 luglio 2020, come disposto dall'art. 65, c.2 del D.Lgs n. 217 del 13 dicembre 2017, come modificato dal D.L. 162 del 30.dicembre.2019, i pagamenti dei cittadini verso le pubbliche amministrazioni debbano transitare attraverso il sistema PagoPA, nessun'altra modalità di pagamento è ammessa; si chiede al Comune in indirizzo quale soggetto competente al rilascio/rinnovo dei tesserini venatori ai propri residenti ad adottare la massima cura nell'informare sulla modalità di versamento e se il caso, anche, integrando le informazioni presenti nel proprio sito internet.

IL DIRETTORE GENERALE DELL'AGENZIA
SARDA DELLE ENTRATE
Dott.ssa Stefania Masala

¹ Deliberazione G.R. n. 38/3 del 21 12 2022 Trasferimento competenze. L.R. 28 ottobre 2016, n. 25.

